



RYTMUS POHYBU V ANIMACI

Film Tajemství džungle pracuje s technologií digitální animace. Jakým způsobem postavy a objekty animátor rozpožybuje, aby výsledek působil na diváka uvěřitelně? Využívá rytmus, s kterým jste se už určitě setkali v hudbě a tanci. Nyní si ukážeme, jak se používá v animaci.

1. Animátoři se inspirují skutečným pohybem lidí, mraků nebo třeba vrtule. Seřad' za sebou snímky tak, aby se letadlo zastavilo. Prozkoumej, jaké různé tvary vrtule animátoři použili.

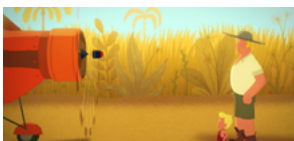
A



B



C



D



2. Váha postavy nebo objektu nám určuje, jak rychle se bude pohybovat. Sesune se na zem rychleji klobouk nebo Zizi? Jak se liší způsob jejich pohybu? Zkus předvést sesunutí klobouku :)



3. Animátoři si při plánování pohybu pomáhají křivkou, která jim vyznačuje dráhu pohybu objektu. Podívej se blíže na let klobouku u scény běžící Zizi. Klobouk se při svém pohybu napřed

- A rozpadne B vrátí C ztratí D zastaví



4. Leo letí na Chlupáčovi. Vyber obrázek s křivkou ukazující zpomalení letu nad stromy. Slova pod obrázkem ti napoví rytmus pohybu.



A Tam ta



B Ta tam

Pozn. Čárky na křivce ukazují jednotlivé snímky, z kterých se animace letu skládá.



5. Bez správného rytmu by postavy vypadaly jako nudní roboti. Rytmus dává animaci život a náladu. Chůzi nebo běh postav je proto třeba si dobře rozplánovat. Vyznačte tečkou další klíčové body ponoření nohou běžícího plameňáka. Poběží stejně nebo se jeho běh změní? Zastaví se? Poskočí?

